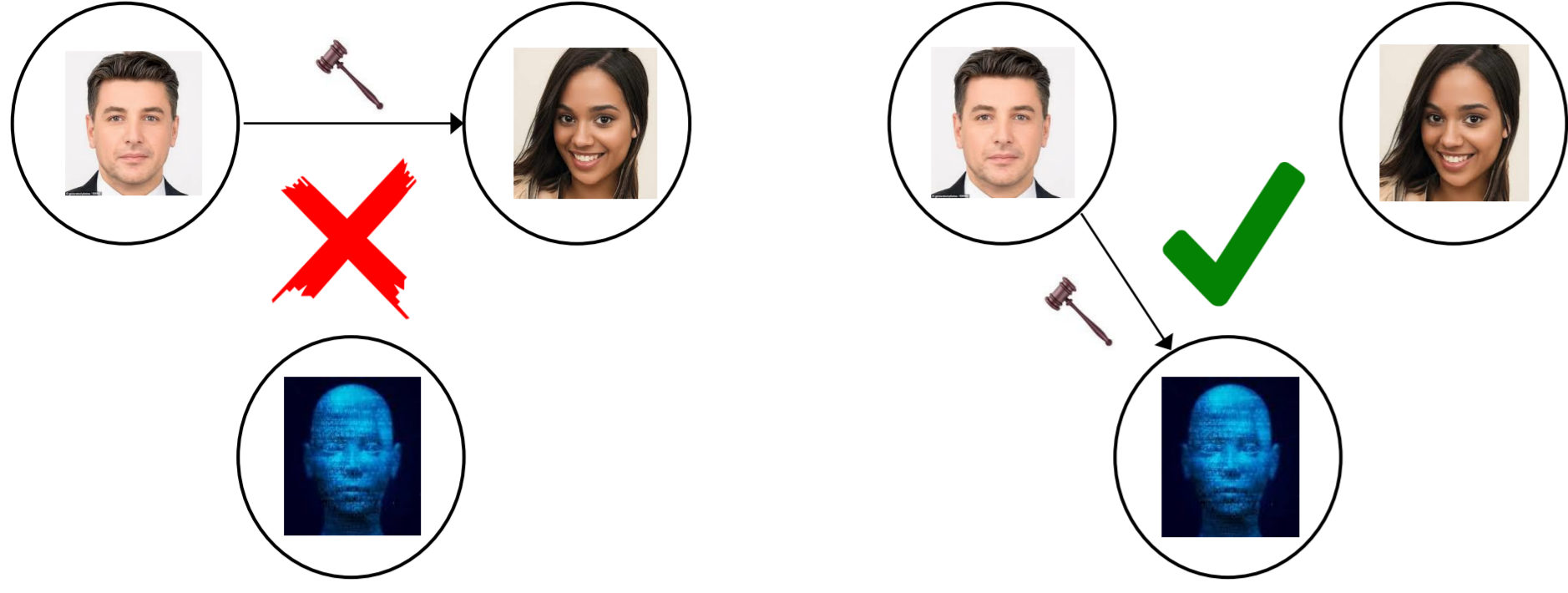


The Original Turing Test Setting

The judge interacts with a human and a machine via text messages. The judge's task is to determine who is the machine and who is the human. If the judge fails to do so, it means that the machine has successfully imitated a human well enough, and it is therefore attributed with the ability to 'think like a human'.



Der ursprüngliche Turing Test

Der Richter interagiert mit einem Menschen und einer Maschine mittels Textnachrichten. Seine Aufgabe besteht darin herauszufinden wer die Maschine und wer der Mensch ist. Gelingt dem Richter dies nicht, dann muss die Maschine folglich ausreichend gut als Mensch ausgegeben haben und ihr wird somit die Fähigkeit "wie ein Mensch zu denken" zugeschrieben.

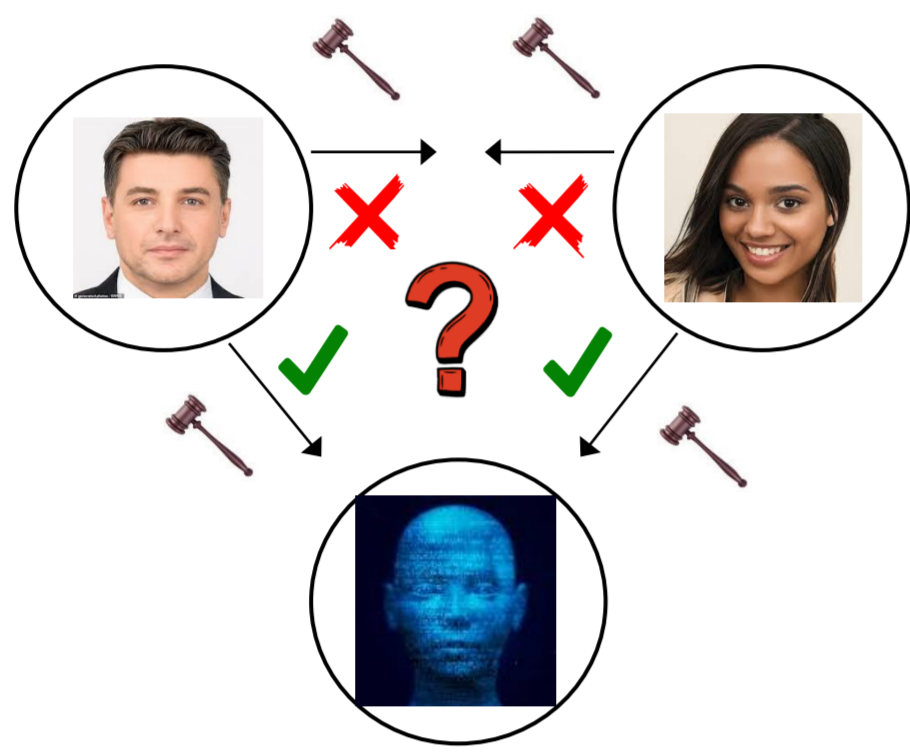


Turing Game: Extension of the Turing Test

In this extension of the original Turing Test, both humans are now able to interact with the machine. The goal for both humans is to identify which of the other two participants is the human and which is the machine. The emphasis is on the collaboration between the humans to win the game. For the machine, the task remains similar to the original Turing Test: to convince one of the humans that it is also a human.

Turing Game: Erweiterung des Turing Tests

In dieser Erweiterung zum ursprünglichen Turing Test, sind nun beide Menschen in der Lage mit der Maschine zu interagieren. Weiters ist es nun das Ziel beider Menschen, herauszufinden wer von den jeweils anderen beiden der Mensch bzw. Die Maschine ist. Hierbei liegt der Fokus darauf, dass die Menschen zusammenarbeiten müssen um das Spiel zu gewinnen. Für die Maschine stellt sich nun die Aufgabe, ähnlich wie beim ursprünglichen Turing Test, einen der Menschen davon zu überzeugen, dass sie selbst ein Mensch ist.

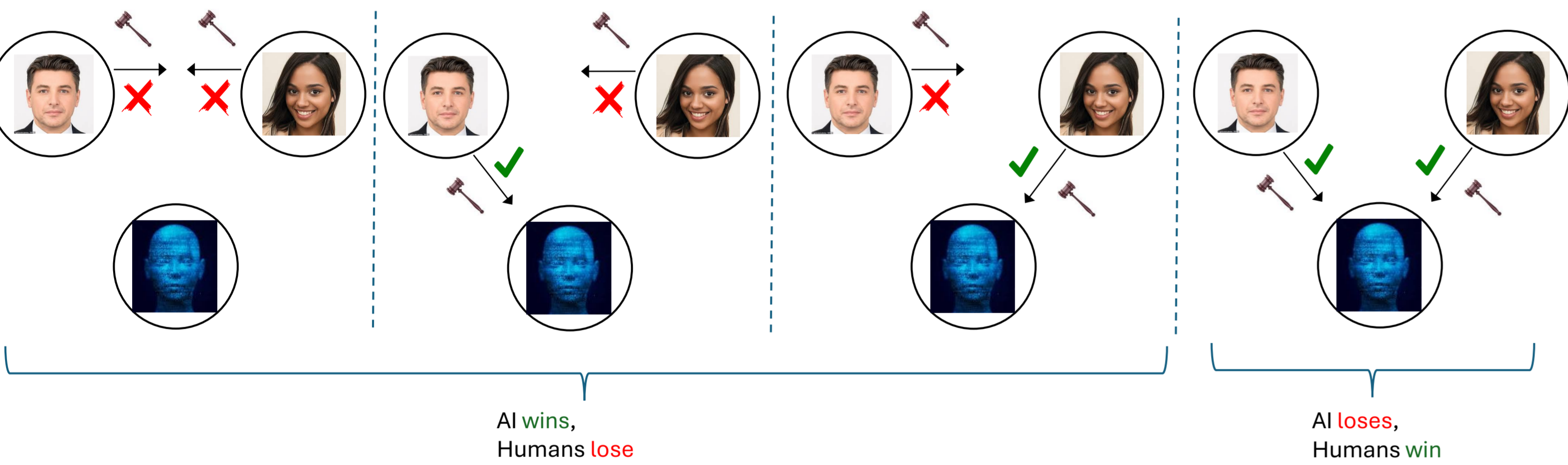


Who is competing against the machine?

All humans are warmly invited to participate and compete against the machines. Ultimately, we want the machine to prove itself against the best human players, as this is the only way to achieve meaningful results. To identify the best human players, we evaluate their performance in the game, allowing them to earn points and climb up in a global ranking. The more games you successfully complete, the higher you rise in the ranking against your fellow humans. Will you be able to reach the top?

Wer spielt schlussendlich gegen die Maschine?

Alle Menschen sind herzlich willkommen mitzumachen und gegen die Maschinen anzutreten. Schlussendlich wollen wir, dass sich die Maschine gegen die besten (menschlichen) Spieler unter Beweis stellt, denn nur so ist das Ergebnis auf aussagekräftig. Um die besten menschlichen Spieler zu finden, bewerten wir die Leistungen der Spieler in einem Spiel, die dadurch Punkte sammeln und somit in einem weltweiten Ranking aufsteigen können. Je mehr Spiele du erfolgreich abschließt, desto weiter steigst im Ranking gegen deine Mitmenschen auf. Schaffst du es unter die Besten zu gelangen?



Beyond the original Question!

When we play games, we humans can learn from past games and improve. The same applies to the Turing Game. An interesting question arises when we allow the machine to learn from past games as well: If we let the machine learn from every game, is it possible for the machine to one day become better than the best human players? Beyond the original question of whether machines can think like humans, the Turing Game poses an additional question: If machines cannot yet think like humans, will they ever be able to with enough experience?

Über den Tellerrand hinaus!

Wenn wir Spiele spielen, sind wir Menschen in der Lage von vergangenen Spielen zu lernen und uns zu verbessern. Selbes gilt für das Turing Game. Eine interessante Frage stellt sich wenn wir die Maschine ebenfalls von vergangenen Spielen lernen lassen und zwar: Wenn wir die Maschine von jedem Spiel lernen lassen, ist es für die Maschine möglich eines Tages besser zu sein als die besten menschlichen Spieler? Neben der ursprünglichen Frage, ob Maschinen wie Menschen denken können, stellen wir im Turing Game, noch die zusätzliche Frage: Falls Maschinen noch nicht so denken können wie Menschen, werden sie mit genügend Erfahrung jemals können?

Our Assessment

"Imagine a perfectly intelligent machine with a certain level of knowledge. To win against such a machine in the Turing Game, we would need to discuss topics that humans know about, but the machine does not. This would make it easy to distinguish who is human and who is the machine. Simplified, this special knowledge could be represented by a codeword. The humans agree on the codeword in advance, and it serves as identification during the game. However, we are dealing with a perfectly intelligent machine. It will remember the codewords, and in the next game, we will have to produce a new one. Eventually, we will run out of codewords and will no longer be able to distinguish ourselves from the machine through special knowledge.

It doesn't even require a perfectly intelligent machine to achieve such outcome. Today's learning algorithms are already capable of learning from experience and using previously known knowledge for future events. This means that the more games the machine plays, the better it becomes and eventually surpassing the best human players!

Unsere Einschätzung

Man stelle sich eine perfekt intelligente Maschine vor, welche über einen gewissen Wissenstand verfügt. Um als Menschen gegen so eine Maschine im Turing Game zu gewinnen, müssen wir uns über Themen unterhalten, von denen wir Menschen Bescheid wissen, jedoch die Maschine nicht, Dadurch kann leicht ausgemacht werden, wer Mensch und wer Maschine ist. Vereinfacht dargestellt reicht es aus wenn dieses spezielle Wissen, durch ein Codewort dargestellt wird. Die Menschen machen sich das Codewort im Vorhinein aus und dient als Identifikation während des Spiels. Jedoch haben wir es mit einer perfekt intelligenten Maschine zu tun. Diese wird sich die Codewörter merken und beim nächsten Spiel müssen wir uns wieder ein neues ausdenken. Irgendwann werden uns die Codewörter jedoch ausgehen und wir können uns nicht mehr durch spezielles Wissen von der Maschine unterscheidbar machen.

Dazu braucht es nicht einmal eine perfekt intelligente Maschine, um dies zu erreichen. Heutige Lernalgorithmen sind bereits in der Lage von Erfahrungen zu lernen und somit bereits bekanntes Wissen für zukünftige Ereignisse zu nutzen. Das heißt, je mehr Spiele die Maschine spielt desto besser wird sie, bis kein Mensch mehr in der Lage ist die Maschine zu besiegen!

Instructions – How To Play?

- Go to <https://play.turinggame.ai/>.
- [Optional] Confirm your humanity (Github / Gmail / LinkedIn).
- Queue for game.
- You will be admitted to the game.
- Each player is assigned a color (red / blue / yellow etc.).
- Chat with two other players.
- Try to identify the machine. Can you do it?
- Can you convince the other human player that you are a human?
- The game finishes if two humans decide.
- Can you beat the AI? Or will you let the AI outsmart you?



Queue for game



- (Red) hey
- (Blue) Simon?
- (Yellow) what do you mean

Whilst queuing for a game you can

- ... watch currently played games
- ... watch previously played games
- ... comment the games of others as soon as they are finished
- ... like (upvote) interesting games

- If you abandon the game, you lose (but the game is cancelled for the other human player).
- If the connection is lost – reconnecting and logging in resumes the game.

We require human players to validate their humanity: log-in through Github, Gmail, LinkedIn



Spieleanleitung – Wie wird gespielt?

- Gehe zu <https://play.turinggame.ai/>.
- [Optional] Bestätige deine Identität (Github / Gmail / LinkedIn).
- Warteschlange bis zum Spielstart.
- Zuteilung zum Spiel erfolgt.
- Jedem Spieler wird eine Farbe zugewiesen (red / blue / yellow etc.).
- Unterhalte dich mit den anderen zwei Spielern.
- Finde heraus wer die Maschine ist.
- Kannst du den anderen menschlichen Mitspieler von deiner Menschlichkeit überzeugen?
- Das Spiel ist zu Ende, sobald beide Menschen eine Entscheidung getroffen haben.
- Kannst du die AI besiegen? Oder lässt du zu, dass dich die AI überlistet?



- (Red) hey
- (Blue) Simon?
- (Yellow) what do you mean

In der Warteschlange für das nächste Spiel kannst du ...

- ... anderen beim Spielen zusehen
- ... vergangene Spiele anschauen
- ... Spiele Anderer kommentieren, sobald diese beendet sind
- ... interessante Spiele " liken "

- Wenn du ein Spiel frühzeitig verlässt, verlierst du die Runde,. Für deinen Mitspieler wird das Spiel ebenfalls beendet, fließt jedoch nicht in die Wertung ein.

- Bei Verbindungsabbruch, kannst du dich wieder verbinden , Einloggen und das angefangene Spiel fortsetzen.

Jeder menschliche Spieler muss sich verifizieren mittels Github, Gmail, oder LinkedIn



show active games

Leaderboard

Rank	Username	Played Games	Score
1	Anonymous	22	13.00
2	Anonymous	88	1.35
3	heumi42	82	1.15
4	Sepp	190	1.15
5	Hans	223	1.08
6	Anonymous	20	0.78
7	Anonymous	23	0.35
8	Gott	55	0.23
9	Anonymous	47	0.21
10	Anonymous	24	0.11

show active games

Leaderboard

Rank	Username	Played Games	Score
1	Anonymous	22	13.00
2	Anonymous	88	1.35
3	heumi42	82	1.15
4	Sepp	190	1.15
5	Hans	223	1.08
6	Anonymous	20	0.78
7	Anonymous	23	0.35
8	Gott	55	0.23
9	Anonymous	47	0.21
10	Anonymous	24	0.11